**Start Menu**

Importar TextMeshPro.

Ahora tenemos nuevas opciones para crear textos:

* **Text:**
  + **TextInputBox.** El texto que muestra.
  + **Font Asset.** Hay diferentes fuentes por defecto.
  + **Font Style.** Permite bold y/o cursiva.
  + **Color Gradient.** Cuando se activa permite hacer un gradiente.
    - **Color Gradient Asset.** Se pueden crear prefabs de materials para utilizarlos en múltiples textos. Create -> TextMeshPro -> ColorGradient.
      * **Top, bottom, left and right.** Para definir el gradiente.
  + **Font Size.**
  + **Alignment.** Para márgenes.
  + **Escalar.** Solo hay un cubo de escala
  + **Material Settings:**
    - **Underlay.** Permite crear sombras:
      * **Enable.** Para que se muestre
      * **Offset.**
      * **Softness.** Flojedad de la sombra